

Campionato Studentesco Istituti sec. di secondo grado

FIFA 21

PIATTAFORMA	FIFA 21 - PLAYSTATION 4
TIPO DI TORNEO	ELIMINAZIONE DIRETTA
MODALITÀ'	A SQUADRE
NUMERO MASSIMO DI PARTECIPANTI	5 ALUNNI PER ISTITUTO
CATEGORIE	CATEGORIA UNICA (MASCHILE E FEMMINILE)
DISABILITÀ' E INCLUSIONE	IL CAMPIONATO PREVEDE LA MASSIMA INCLUSIONE. PER SITUAZIONI DI ALUNNI PORTATORI DI PARTICOLARI DISABILITÀ', IN ACCORDO CON GLI ORGANIZZATORI E IL REFERENTE SCUOLA CIP, PUÒ ESSERE AUTORIZZATO L'UTILIZZO DI PARTICOLARI AUSILI (PURCHÉ' GIA' IN DOTAZIONE ALL'ALUNNO). ANCHE PER QUEL CHE CONCERNE LE PROVE FISICHE PROPEDEUTICHE SARANNO ADATTATE ALLA TIPOLOGIA E GRADO DI DISABILITÀ'

REGOLAMENTO GENERALE DI COMPETIZIONE

ISCRIZIONE	Il docente referente compilerà il modulo di iscrizione presente cliccando sul seguente link https://forms.gle/qFBveJUDLKcvfTKNA Gli alunni che intendono iscriversi lo faranno consapevoli del fatto che per partecipare occorrerà avere • una console PS4, • un controller
------------	---

	● gioco FIFA 21 ● un account PSN ● un abbonamento a PlayStation PLUS in quanto, <u>dovessero permanere</u> le restrizioni anti contagio da COVID 19, il torneo si effettuerà DA CASA in modalità ONLINE.
QUOTA ISCRIZIONE	Gratuita
PROBLEMI TECNICI	1) Gli alunni che intendono iscriversi saranno responsabili del loro hardware, del software e della loro connessione ad internet; 2) Eventuali disconnessioni dalla partita per problemi di internet, saranno consentite solo una volta previa comunicazione tramite chat gioco già al primo segnale debole. Il secondo crash anche se opportunamente segnalato comporterà la sconfitta a tavolino (3 a 0) 3) Il crash immediato non sarà mai consentito e comporterà l'immediata sconfitta a tavolino (3 a 0); 3) Se l'avversario non è pronto a giocare dopo 10 minuti dall'orario in cui è previsto il calcio di inizio e non ha comunicato agli organizzatori motivazioni sul proprio ritardo, viene assegnata la sconfitta a tavolino per 3 a 0. NB alla luce della NON competitività del torneo, l'organizzazione fa appello al buon senso e all'elasticità dei giocatori.
COMPORTAMENTI ANTISPORTIVI	1) Nel caso in cui ci si renda conto che l'avversario stia utilizzando dei cheat, il giocatore è tenuto a contattare gli organizzatori fornendone prova documentata. 2) Qualsiasi comportamento risulti danneggiare il clima di fair-play, se COMPROVATO; verrà considerato antisportivo e verrà punito in base alla gravità dell'accaduto da parte dell'amministrazione del torneo. Questo include, ma non si limita a insulti, bestemmie troll e comportamento antisportivo in generale nei confronti dell'avversario o dello staff. Se un giocatore viene sorpreso ad utilizzare bug o glitch, verrà sanzionato con la sconfitta nella partita in

	cui è stato utilizzato il bug o il glitch 3) Non è possibile giocare in due o più persone contemporaneamente con la funzione “ospite”
OPZIONI PARTITA	1) Scegliere la squadra che si vuole (solo CLUB, no NAZIONI), in caso di squadre uguali, selezionare maglie diverse; 2) Selezionare modalità “amichevole online”; 3) Inserire 6 minuti (classico).
CONDIVISIONE RISULTATI	I risultati dovranno essere comunicati all'organizzatore tramite foto del televisore da cui si evinca chiaramente il risultato e gli ID dei giocatori che vi hanno partecipato. Tale comunicazione avverrà tramite chat hangouts direttamente dal sito https://sites.google.com/d/1paRoYp8HO-o69AvzlD-_98FO5SqOcRNi/p/1PUUPGFtMkhJv_ZkX9N2rC_4US9RMpXXR/edit alla voce relativa all'evento.

REGOLE DEL CAMPIONATO

Sarà cura degli organizzatori comporre (tramite sorteggio) il tabellone iniziale indicando giorno, orario ed eventualmente il posto in cui si svolgeranno le partite (vedi Normative Covid).

La partita tra le due scuole si giocherà nello stesso giorno per tutti e 5 i giocatori di ogni scuola in modalità 1 VS 1.

Il criterio di assegnazione dell'avversario sarà casuale.

Ogni partita vinta da un alunno garantirà 1 punto alla propria scuola . In caso di pareggio non verrà assegnato nessun punto ad entrambe le scuole . Al termine di tutti e 5 gli incontri la scuola che ha totalizzato più punti passa al turno successivo . In caso di pareggio nel punteggio finale , si disputerà uno spareggio tra due giocatori (uno per scuola) a scelta tra gli stessi .

PROVE FISICHE PROPEDEUTICHE

prima di ogni fase TUTTI i giocatori dovranno superare una prova fisica sotto la supervisione del docente responsabile . In base alle condizioni epidemiologiche si valuterà se effettuare in presenza il giorno del torneo o da remoto ognuno nella propria scuola (in tal caso il sarà il docente referente a comunicare chi tra i alunni ha superato la prova) . In entrambi i casi solo gli alunni che avranno superato la prova potranno procedere con la partita virtuale.

per poter partecipare alla gara di istituto	30 palleggi in 1'
ottavi di finale (fase provinciale)	500 metri di conduzione palla in 4 minuti
quarti di finale (fase provinciale)	10 palleggi con la testa in 30"
semifinale (fase provinciale)	15 Piegamenti sulle braccia. Sarà considerata valida ogni ripetizione in cui l'alunno tocca con la fronte una bottiglia di plastica. tempo massimo 1'
finale (fase provinciale)	500 metri di conduzione palla, 40 palleggi di cui 10 consecutivi con la testa in 6'

TEMPISTICA

campionato provinciale	19 aprile
campionato regionale	15 maggio

NORMATIVE ANTI COVID

Il torneo si svolgerà nel totale rispetto delle normative anti covid attualmente in vigore. Le prove propedeutiche si svolgeranno in un ambiente possibilmente all'aperto e comunque mantenendo sempre un distanziamento sociale di almeno 2 metri .

Durante le prove che prevedono l'utilizzo di piccoli attrezzi gli stessi saranno disinfettati al termine di ogni prova.

OPZIONE A	SITUAZIONE EPIDEMIOLOGICA IN MIGLIORAMENTO	CAMPIONATI IN PRESENZA, TUTTI GLI ISTITUTI NELLA STESSA SEDE
OPZIONE B	SITUAZIONE EPIDEMIOLOGICA IN PEGGIORAMENTO	CAMPIONATI IN PRESENZA, OGNUNO NELLA PROPRIA SCUOLA
OPZIONE C	SITUAZIONE EPIDEMIOLOGICA GRAVE	NO PARTE ATLETICA, TORNEO VIRTUALE A DISTANZA, OGNUNO DALLA PROPRIA ABITAZIONE

referente acsi e sports
prof Gianluca Carriere
3478360715